

### LES MUSICIENS

|                    | 1 <sup>er</sup> INSCRIT                                     | 2 <sup>ème</sup> INSCRIT                                    | 3 <sup>ème</sup> INSCRIT                                    | 4 <sup>ème</sup> INSCRIT                                    |
|--------------------|---|---|---|---|
| Nom de famille     |   |   |   |   |
| Prénom             |   |   |   |   |
| Date de Naissance  |   |   |   |   |
| Nouvel élève       | <input type="checkbox"/> Oui / <input type="checkbox"/> Non |
| Instrument         |   |   |   |   |
| Niveau             |   |   |   |   |
| Formation Musicale |   |   |   |   |
| Niveau             |   |   |   |   |
| Ensemble Musical   |   |   |   |   |
|                    |   |   |   |   |

### LA FAMILLE

Nom et Prénom du responsable de famille

Adresse

CP

Ville

Fixe

Mobile

Email

### LES ACCORDS

Je donne mon accord pour la diffusion sur tout support, dans le cadre des activités et de la promotion de l'école de musique, des images prises lors de manifestations Melodia

Je souhaite régler les cotisations annuelles par :

1 Chèque unique

4 Chèques échelonnés

9 Prélèvements mensuels \*

Espèces

CB

\* Tout prélèvement rejeté par la banque sera à la charge de l'adhérent

Cette inscription sera effective après paiement des frais d'adhésion pour chaque musicien inscrit :

20 € Habitants de Reignier-Esery

80 € Autres le 1<sup>er</sup> inscrit, 40 € Dès le 2<sup>ème</sup> inscrit

Une fois l'inscription définitive enregistrée, l'engagement se fait sur l'année. Aucun remboursement ne sera donc fait à un élève en cas d'abandon en cours d'année. Pour prévenir les cas de force majeure, nous vous suggérons de souscrire une assurance extra-scolaire qui pourra vous garantir un remboursement. Comme stipulé dans le règlement "en cas d'absence d'un élève à un cours, le professeur n'est en aucun cas tenu de récupérer le cours".

Par ma signature, j'affirme avoir lu et accepté le règlement intérieur de l'école.

Fait à

**Reignier**

Le

Signature